

ガメラを援護せよ！大怪獣『ガメラ』が遂にソーシャルゲーム化へ！  
**GREE SNS カードゲーム『ガメラバトル』事前登録受付開始！**

株式会社角川コンテンツゲート（本社：東京都千代田区、代表取締役社長：浜村弘一）ならびに、株式会社 ORATTA（本社：東京都新宿区、代表取締役：釘持広樹、上杉健太郎）は、GREE株式会社（本社：東京都港区、代表取締役社長：田中良和）が運営する GREE（URL：<http://gree.jp>）にて、映画「ガメラ」シリーズを原典とした育成&カードバトルゲーム「ガメラバトル」のサービス開始に先駆け、事前登録を開始致しました。

1965年以來、特撮怪獣映画「ガメラ」シリーズを通し、昭和、平成と長きに渡り人気を博してきたガメラと歴代怪獣が GREE で新たなバトルを繰り広げます！シリーズを通し一貫して「子供の味方」であり続けてきたガメラは、本ゲーム内では、ユーザーの強力な相棒として共に闘ってくれます。

【ゲーム概要】

◆ユーザーは陸（戦車や軍車輛）、空（ジェットやヘリ）、歩（歩兵アーマー）から構成されるユニットを自由に組み合わせて自らの防衛軍を従え、ガメラとともに迫り来る怪獣から街を守る。

クエストで集めた素材で超レアなユニットをゲットして、自分だけの防衛軍をカッコ良く強化していこう。またガメラとの絆を深めてパワーアップも。

【ゲーム基本情報】

タイトル : ガメラバトル  
ジャンル : 育成&カードバトルゲーム  
サービス開始日 : 2012年1月31日（火）（予定）  
配信先 : GREE（URL：<http://gree.jp>）  
事前登録用URL：<http://mpf.gree.jp/46210>  
課金形態 : 基本プレイ無料、アイテム課金制

コピーライト表記：©ORATTA.inc. ©2012 角川コンテンツゲート

©1965 角川映画 ©1966 角川映画 ©1967 角川映画 ©1968 角川映画 ©1969 角川映画  
©1970 角川映画 ©1971 角川映画 ©1980 角川映画 ©1995 角川映画 NH ©1996  
角川映画 NHFN ©1999 角川映画 TNHN ©2006『小さき勇者たち～ガメラ～』製作委員会

※docomo、au、SoftBank のフィーチャーフォン向けコンテンツです（一部非対応の端末があります）。スマートフォンサービス開始については追ってお知らせ致します。

<株式会社角川コンテンツゲート 会社概要>

【会社名】株式会社角川コンテンツゲート <http://www.kadokawa-cgate.co.jp/>

【所在地】〒102-0075 東京都千代田区三番町 6-1

【代表】浜村弘一

【主な事業内容】コンテンツの配信事業

<本件に関するお問い合わせ先>

株式会社角川コンテンツゲート ゲーム開発部 宮沢

Tel : 03-3238-8485 mail : [snap@kadokawa-cgate.co.jp](mailto:snap@kadokawa-cgate.co.jp)

<株式会社 ORATTA 会社概要>

【会社名】株式会社 ORATTA <http://www.oratta.net>

【所在地】〒169-0073 東京都新宿区百人町 1-18-8 大久保カドビル 4F

【代表】釧持広樹、上杉健太郎

【主な事業内容】モバイルソーシャルゲームの企画、開発、運用

<本件に関するお問い合わせ先>

株式会社 ORATTA メディア事業部 吉満大悟

Tel : 03-6908-5886 mail : [info@oratta.net](mailto:info@oratta.net)

■ゲームアクセス用 QR コード



■画面イメージ

・キービジュアル

