

2011年1月20日
株式会社角川ゲームス

**角川ゲームス、ニンテンドー3DS™参入と2011年4月からの新体制を発表
Wii®、ニンテンドー3DS™向け新作ゲーム『天空の機士ロデア』制作発表**

株式会社角川ゲームス（本社：東京都千代田区 代表取締役社長 安田善巳、以下角川ゲームス）は、本日「角川ゲームスカンファレンス 2011 KICKOFF」を開催し、ニンテンドー3DS™への参入と2011年4月からの新体制について発表を行いました。

【ニンテンドー3DS™への参入】

角川ゲームスのニンテンドー3DS™参入第一弾となるタイトル『天空の機士ロデア』は、Wii®及びニンテンドー3DS™の両プラットフォームで鋭意開発中です。本作は、角川ゲームスと中裕司氏が率いるプロペ社が制作・開発する空を駆け巡るフライングアクションゲームです。シナリオには実弥島巧（みやじまたくみ）氏を起用し、壮大な物語をお楽しみいただけます。日本のほか、海外へも積極的に展開してまいります。

今後、本作の詳細についてはニンテンドー3DS™版の情報を含めて随時、お知らせしてまいります。

『天空の機士ロデア』にご期待ください。

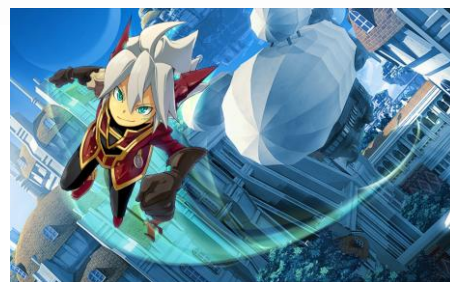
【2011年4月からの新体制】

角川ゲームスは、2009年4月の設立以来、角川グループの株式会社アスキー・メディアワークスと株式会社エンターブレインが制作する家庭用ゲームソフトの発売ならびに販売を手掛けてまいりました。今般、角川グループのゲーム事業の取組みを更に強化するため、2011年4月より、株式会社角川書店、株式会社アスキー・メディアワークス、株式会社エンターブレイン、角川ゲームスの家庭用ゲームパブリッシング事業を角川ゲームスに統合いたします。

今回の統合を契機として、角川グループのゲーム事業の一体化を進めるとともに、グループ各社が企画・制作したゲームコンテンツをより多くのユーザーの皆様にお届けできるよう、ゲーム事業に対する取組みを一層強化してまいります。

『天空の機士ロデア』について

タイトル名称： 天空の機士ロデア
対応機種： Wii®、ニンテンドー3DS™
ジャンル： フライングアクション
発売・制作： 株式会社角川ゲームス
開発： 株式会社プロペ
発売日： 未定
価格： 未定
CERO 表記： 審査予定
著作権表記： ©KADOKAWA GAMES / PROPE
公式サイト： <http://www.rodea.jp/>



株式会社角川ゲームスについて (<http://www.kadokawagames.co.jp/>)

株式会社角川ゲームスは株式会社角川グループホールディングスのゲーム事業の戦略的の子会社として2009年4月に設立されました。グループ各社や開発スタジオなどとの連携および海外展開を積極的に推進し、ゲームソフトの企画・開発・販売に取り組んでおります。

<会社概要>

商号： 株式会社角川ゲームス
事業内容： ゲームソフトの企画・開発・販売
出資： 株式会社角川グループホールディングス 100%
代表者： 代表取締役社長 安田善巳
設立： 2009年4月1日

株式会社プロペについて (<http://prope.jp/>)

<会社概要>

商号： 株式会社プロペ
事業内容： ソフトウェア開発・企画
代表者： 代表取締役社長 中裕司
設立： 2006年5月23日
代表作： 『Let's TAP』 ©SEGA / PROPE
『アイビィ・ザ・キウイ?』 ©PROPE

実弥島巧（みやじまたくみ）氏について

ゲームシナリオや漫画原作を中心に活躍するシナリオライター。近年では大作RPGを中心にシナリオを執筆しており、ドラマティックなストーリーに定評があります。

Wii は任天堂の登録商標です。ニンテンドー3DS は任天堂の商標です。