

【プレスリリース】

2012年01月31日  
株式会社角川コンテンツゲート  
株式会社 ORATTA

ガメラを援護せよ！

## 『ガメラバトル』遂に GREE でサービス開始！

株式会社角川コンテンツゲート（本社：東京都千代田区、代表取締役社長：浜村弘一）  
ならびに、株式会社 ORATTA（本社：東京都千代田区、代表取締役：剣持広樹、上杉健太  
郎）は、グリー株式会社（本社：東京都港区、代表取締役社長：田中良和）が運営する GREE  
（URL：<http://gree.jp>）にて、映画「ガメラ」シリーズを原典とした育成&カードバトルゲ  
ーム「ガメラバトル」のサービスを開始致しました。

### 【ゲーム概要】

◆荒廃してしまった地球のとある秘密基地で、自分（プレイヤー）は朦朧とした意識の  
なか目覚めます。基地の外で暴れまわる凶悪な怪獣たちを倒す鍵となるガメラとともに戦  
えるのは自分だけと告げられ、防衛軍の指揮を任せられます。

◆ステータスにより表情やご機嫌も様々に変化するガメラと心を通わせる事ができる  
のはプレイヤーだけ。ガメラとの絆が深まればコンボが発生しパワーアップが図れます。

◆プレイヤーは、陸（戦車や軍事車輛）、空（ジェットやヘリ）、歩（歩兵アーマー）な  
ど、ユニットと呼ばれる兵器を各地で集めて、ガメラとともに迫り来る怪獣を撃退してい  
きます。素材を集めないと入手できない超レアなユニットなども加え、それらを自由に組  
み合わせ最大9体のユニットをデッキに構成できるユーザーバトルは圧巻。自分だけの防  
衛軍をカッコ良く強化できるところがこのゲームの醍醐味です。

### 【ゲーム基本情報】

タイトル : ガメラバトル  
ジャンル : 育成&カードバトルゲーム  
サービス開始日 : 2012年1月31日（火）  
配信先 : GREE（URL：<http://gree.jp>）  
事前登録用URL：<http://mpf.gree.jp/46210>  
課金形態 : 基本プレイ無料、アイテム課金制  
コピーライト表記 : ©ORATTA.inc. ©2012 角川コンテンツゲート

©1965 角川映画 ©1966 角川映画 ©1967 角川映画 ©1968 角川映画 ©1969 角川映画  
©1970 角川映画 ©1971 角川映画 ©1980 角川映画 ©1995 角川映画 NH ©1996  
角川映画 NHFN ©1999 角川映画 TNHN ©2006『小さき勇者たち〜ガメラ〜』製作委員会

※docomo、au、SoftBank のフィーチャーフォン向けコンテンツです（一部非対応の端末があります）。スマートフォンサービス開始については追ってお知らせ致します。

<株式会社角川コンテンツゲート 会社概要>

【会社名】株式会社角川コンテンツゲート <http://www.kadokawa-cgate.co.jp/>

【所在地】〒102-0075 東京都千代田区三番町 6-1

【代表】浜村弘一

【主な事業内容】コンテンツの配信事業

<本件に関するお問い合わせ先>

株式会社角川コンテンツゲート ゲーム開発部 宮沢

Tel : 03-3238-8485 mail : [snap@kadokawa-cgate.co.jp](mailto:snap@kadokawa-cgate.co.jp)

<株式会社 ORATTA 会社概要>

【会社名】株式会社 ORATTA <http://www.oratta.net>

【所在地】〒102-0075 東京都千代田区三番町 28-7 RE-KNOW 三番町 4F

【代表】釧持広樹、上杉健太郎

【主な事業内容】モバイルソーシャルゲームの企画、開発、運用

<本件に関するお問い合わせ先>

株式会社 ORATTA メディア事業部 吉満大悟

Tel : 03-6272-5543 mail : [info@oratta.net](mailto:info@oratta.net)

■ゲームアクセス用 QR コード



■画面イメージ

・キービジュアル



・ノーマルユニット (ジェット)



・レア怪獣ユニット (タンク)



・レア怪獣ユニット (歩兵アーマー)



・画面イメージ (ボス戦)



・画面イメージ (マイページ)

