

“ゲームの電撃” デジタルメディアで新展開スタート！

国内最大級のゲーム情報サイト『電撃オンライン』がリニューアル
スマートフォン用アプリ『ゲームの電撃App お試し版』配信開始
「ニコニコチャンネル」の公式チャンネル『ゲームの電撃チャンネル』レギュラー番組10月開始

株式会社アスキー・メディアワークス(本社:東京都千代田区 代表取締役社長:高野 潔 以下アスキー・メディアワークス)が発行・運営し、ゲームのコアユーザーから多大なる支持を受けている“電撃”のゲームメディアでは、デジタルメディアにて新展開をスタートいたします。

9月12日(月)に国内最大級のゲーム情報サイト『電撃オンライン』がリニューアル、9月15日(木)には、スマートフォン用アプリ『ゲームの電撃App お試し版』が配信開始となります。また10月からは、株式会社ニワンゴ(本社:東京都渋谷区 代表取締役社長:杉本誠司)が提供する動画共有サービス「ニコニコチャンネル」にて、公式チャンネル『ゲームの電撃チャンネル』レギュラー番組を配信いたします。

アスキー・メディアワークスは、ゲームメディアとして『電撃PlayStation』『DENGEGI Girl'sStyle』『電撃マ王』『デンゲキニンテンドーDS』『キャラぱふえ』『電撃ARCADEゲーム』などのゲーム雑誌と、ゲーム情報サイト『電撃オンライン』を発行・運営しています。これまでユーザーが欲する情報をユーザー目線で伝え続け、“ゲームの電撃”として幅広いユーザーから支持を得てきました。今回、デジタル領域でのメディア展開を強化することで、ゲーム専門メディアとして、“フィールドの拡大と強化”、“今までとは違うアプローチ”を実現し、ゲームの魅力をより一層、広く伝えていきます。また、既存の雑誌媒体と本デジタルメディアが連動することで、新しい総合的なゲームメディアの構築を目指していきます。

デジタルメディアの新たな展開で進化・パワーアップする“ゲームの電撃”に、ぜひご注目ください。

■ゲーム情報サイト『電撃オンライン』がリニューアル&進化！

9月12日(月)、『電撃オンライン』が
リニューアル&進化しました。

従来のニュースサイトとしてのクオリ
ティやニュース記事の量はそのままに、

『電撃PlayStation(Web版)』『電撃Xbox 360』『電撃Nintendo』『電撃PCゲーム』という専門メディアを新たに実装。ここでしか読めない特集記事やWebならではの企画など、より充実したゲーム情報を掲載していきます。なお、電撃オンラインの記事をAndroidで閲覧できる専用アプリ「電撃オンライン for Android」を9月15日(木)から配信いたします(無料/対応OS:Android 2.2以上)。このアプリを使えば、ブラウザを立ち上げてからブックマークを選ぶ必要なく、アプリを立ち上げるだけで記事を読むことができます。



DENGEEKIONLINE
電撃オンライン

電撃オンライン <http://news.dengeki.com/>

■『ゲームの電撃App お試し版』配信開始！

9月15日(木)より、スマートフォン用アプリ『ゲームの電撃App お試し版』の配信が開始となります。

“電撃”のゲーム雑誌『電撃PlayStation』『Dengeki Girl's Style』『電撃マ王』『デンゲキニンテンドーDS』『キャラぱふえ』『電撃ARCADEゲーム』『ビバ☆テイルズ オブ マガジン』に掲載された特集記事や連載記事、コミックなど、“ゲームの電撃”の各雑誌のコンテンツを無料で楽しむことができます。

また、『電撃オンライン』のニュース(毎日更新)や『電撃オンライン』内の専門メディア(『電撃Xbox 360』『電撃Nintendo』を再構成したもの)も閲覧が可能となります。なお、当初はAndroid版のみとなりますが、今後iOSなどへの対応も予定しています。

- 対応OS: Android 2.2以上
- 価格: 無料
- ボリューム: 40~60ページ予定
- 更新頻度: 毎週月曜日更新(部分更新)
- 第1回配信予定日: 2011年9月15日(木)
- 本配信: 2011年12月予定



■ニコニコチャンネルで『ゲームの電撃チャンネル』スタート！

ニコニコチャンネルで『ゲームの電撃チャンネル』がスタート。レギュラー番組配信とニコニコ生放送を実施いたします。“ゲームの電撃”らしい、コアなゲームユーザーに向けた独自の番組を配信していきます。

★「ゲームの電撃チャンネル」レギュラー番組 (ニコニコチャンネル)

ニコニコチャンネルの公式チャンネルとして、10月14日(金)より隔週金曜更新(予定)で、ゲーム情報メインのレギュラー番組(毎回15~30分予定)を配信します。クリエイター登場コーナー、ゲーム情報コーナー、タレント登場コーナーの3つのコーナーを中心に、オモシロ映像(ネタ動画)を複数挟み込み、多彩なコンテンツで動画番組を構成いたします。

★「ゲームの電撃チャンネル」生放送(ニコニコ生放送)

不定期でニコニコ生放送も実施予定です。旬の話題を取り上げるなど、生放送ならではの内容を予定しています。



「東京ゲームショウ2011 ビジネスデイ初日(9/15) “超”生中継！」を放送！

「東京ゲームショウ2011」に出展しているゲームメーカーのクリエイターや広報担当者を、「東京ゲームショウ2011」会場内のアスキー・メディアワークスブース特設スタジオに招き、ゲームタイトルの見どころや試遊の際に味わってほしい部分などを語ってもらいます。

- ニコニコ生放送予定日時： 9月15日(木)13～16時
- 司会： 浅野真澄(青ニプロダクション)
- コメンテーター： 電撃PlayStation編集部・千木良章(副編集長)ほか

以上

【本件に関する報道関係からのお問い合わせ先】
株式会社アスキー・メディアワークス 経営企画部
TEL:03-5216-8123 FAX:03-5216-8124 E-mail:plan-pr@ml.asciimw.jp
アスキー・メディアワークス公式ホームページ:<http://asciimw.jp/>