

“電撃”が誇る唯一無二のPSエンターテインメント雑誌

# 電撃 PlayStation®

## 創刊500号発売

株式会社アスキー・メディアワークス(本社:東京都千代田区 代表取締役社長:高野 潔 以下アスキー・メディアワークス)が発行するPSエンターテインメント雑誌『電撃PlayStation』は、8月11日(木)発売号をもって、創刊500号を迎えました。

『電撃PlayStation』は、1994年12月に『電撃PCエンジン』(当時)の増刊として発行を開始、1995年6月に独立創刊いたしました。PS3、PSPを中心としたゲームソフトの攻略法や新作情報、ハードの使い方の解説、遊び方の提案まで、徹底的にこだわった誌面づくりを行っております。PSゲームのすべてを網羅する雑誌として、創刊以来、読者からの厚い支持を受けてまいりました。

創刊500号では、スクウェア・エニックスのデザイナー・野村哲也氏による、500号記念描き下ろしイラストが表紙を飾っています。本誌内容としては、PlayStationの名作シリーズを振り返る500号記念の連続企画「PlayStationの金字塔」にて、野村哲也氏へのインタビューとともに「ファイナルファンタジー」の魅力に迫っているほか、SCEJプレジデント・河野弘氏特別インタビューも掲載しております。ほかにも、読者の皆様への感謝の気持ちを込めて、500号から503号までの4号連続で超プレゼントキャンペーンを実施いたします。また、この4号分の売上の一部を、東日本大震災の被災地支援の義援金として、寄付させていただきます。

『電撃PlayStation』は、PlayStationとゲームの魅力を読者やユーザーの皆様へ十二分にお伝えできるよう、これからも努めてまいります。『電撃PlayStation』の今後に、ぜひご期待ください。

### ■『電撃PlayStation』概要



誌名: 電撃PlayStation  
発刊形態: 毎月第2・第4木曜日  
判型: AB判  
製本仕様: 無線綴じ、左開き  
定価: 650円(税込)  
発行部数: 210,000部  
発行: 株式会社アスキー・メディアワークス  
発売: 株式会社角川グループパブリッシング  
電撃PlayStation ONLINE: <http://dps.dengeki.com/>

## 『電撃PlayStation Vol.500』を迎えての編集長コメント

1994年12月に生まれた電撃PlayStationは、この号で500号を迎えることができました。16年と8か月の道のりでした。読者のみなさん、いつも電撃PlayStationを読んでいただき、ありがとうございます。メーカーのみなさん、いつもご協力ありがとうございます。書店、流通のみなさん、いつも電撃PlayStationをお引き立ていただきありがとうございます。

電撃PlayStationはさまざまな人たちに支えられてここまで来ることができました。感謝の気持ちを伝えたい方は、まだまだいっぱいいます。まるで500号がゴールみたいな文章なのですが、電撃PlayStationはまだまだ続いていきます。次に目指すのは1000号でしょうか。もちろん、それ以上に続いていけるように努力していきます。

一方で、3月11日に起きた東日本大震災は今でも尾を引いて日本全体に影を落としています。今回、電撃PlayStationとしても、ちょっとだけ何かの力になればと考え、500号から503号までの売り上げの一部を被災地への義援金として寄付させていただくことにしました。またプレゼントの26インチテレビも節電を意識したLED液晶に、500号記念ロゴも真ん中の0(ゼロ)は日の丸を意識したデザインになっています。

さて500号以降ですが、これから「電撃PlayStation」という名前がいろんな場所で見えたり聞こえたりしていくかもしれません。古臭くならないように、かといってぶれないように、電撃PlayStationは変化していきます。

これからもどうぞよろしくお願いいたします。

電撃PlayStation編集長 西岡美道

### ■『電撃PlayStation Vol.500』主な内容



### ★電撃PlayStation 500号記念特設サイト:

<http://dps.dengeki.com/500/>

↑『電撃PlayStation』500号記念ロゴ

### <電撃PlayStation500号記念企画①>

#### PlayStationの金字塔 『ファイナルファンタジー』編

『電撃PlayStation Vol.496』(6月16日発売)よりスタートしたPlayStationの名作シリーズを振り返る「PlayStationの金字塔」企画。記念すべき500号の金字塔は『FF』シリーズの登場です。

描き下ろしの500号表紙についてや、これまでに表紙を飾ったイラストについて、さらには貴重なエピソードまで飛び出した野村哲也氏へのインタビューは必見です。

また、シリーズを彩った魅力的なキャラクターも集合。『ファイナルファンタジー零式』をはじめ、期待のタイトルの最新情報も紹介しています。

### <電撃PlayStation500号記念企画②>

#### 思い出の名シーン大賞&インパクト大賞結果発表!!

カウントダウン企画で募集をした2つの大賞がついに決定しました。その結果とともにPSの輝かしい歴史もまるごとわかります。

### <電撃PlayStation500号記念企画③>

## 特別インタビュー:河野 弘氏<SCEJプレジデント>

電撃PlayStation500号ということで、本誌編集長・西岡美道が河野氏に直撃インタビューを行いました。そこで飛び出した話とは……!?

### <電撃PlayStation500号記念企画④>

## 超プレゼント&アンケートプレゼント

4号連続で限定版PS3やLEDテレビが当たるキャンペーンに、世界にひとつだけの激レアPSPなど、感謝の気持ちを込めたBIGプレゼントを用意しました。

[ゲスト×電撃PlayStation 特別企画]

## 『アークランドの錬金術士』シリーズ完結 & 500号記念 ビジュアルで見る『アークランドの錬金術士』の世界

シリーズ完結記念企画。

『アークランドの錬金術士』シリーズを振り返りつつ、その魅力を検証しています。

[PlayStation EXTRA ビジュアルで見るPSの世界]

## 『魔法少女まどか☆マギカ ポータブル』

電撃スクープ! あの大ヒットアニメがPSPでゲームになります!!

[攻略特集]

## モンハン日記ぽかぽかアイルー村G

発売ほやほや『アイルー村G』をとことん楽しむための大特集です。  
基本をしっかりおさえつつ、G級プレイまでをばっちりフォローします。

[500号記念特典]

## 「プロダクトコード」

人気5タイトルの特別データを入手することができるプロダクトコードです。

- ・「メルルのアトリエ ～アークランドの錬金術士3～」コスチュームチェンジ ロロナ
- ・「inFAMOUS 2」ケスラースキン
- ・「魔界戦記ディスガイア4」キャラ配信:ポリタン
- ・「武装神姫 BATTLEMASTERS Mk.2」ポリタンリュック
- ・「超次元ゲーム ネプテューヌmk2(マークツー)」電撃ヘッドホン

[付録①]

## 「魔界戦記ディスガイアシリーズ 魔界進撃之書」

[付録②]

## 「電撃4コマ Vol.129」

以上

【本件に関する報道関係からのお問い合わせ先】

株式会社アスキー・メディアワークス 経営企画部

TEL:03-5216-8123 FAX:03-5216-8124 E-mail:[plan-pr@ml.asciimw.jp](mailto:plan-pr@ml.asciimw.jp)